

MARTIN POIROUX

Ingénieur logiciel · Full-stack et algorithmique · Développement assisté par IA

TOULOUSE, FRANCE · À DISTANCE DEPUIS LA FRANCE OU SUR SITE À TOULOUSE

POIROUXMARTIN@GMAIL.COM · GITHUB.COM/POIROUXMARTIN · WWW.LINKEDIN.COM/IN/MARTIN-POIROUX · GITLAB.COM/MARTIN.POIROUX

Développeur au quotidien, et responsable technique de fait, d'un logiciel de conception de réseaux fibre de plus de cinq cent mille lignes de C#, déployé chez des opérateurs télécoms, et de la chaîne TypeScript et Azure qui l'entoure. Le domaine est géospatial de bout en bout : cheminement, câblage, zones de service, connectivité. À côté, depuis 2022, un moteur d'échecs en C++ et quelques produits menés de l'idée à la production.

◆ STACK

LANGAGES	TypeScript · C++ · C# · Rust · Python · C · JavaScript · AssemblyScript · Kotlin · OCaml · PHP · GLSL · NetLogo
CADRES ET PLATEFORMES	.NET · WPF · Blazor · EF Core · Next.js · React · React Native · Astro · NestJS · Node.js · Expo · Tailwind · Express · raylib · Unity · Phaser · Three.js · SDL2 · WebAssembly · Pygame · Android · Processing · Arduino
DONNÉES ET INFRASTRUCTURE	PostgreSQL · SQLite · Supabase · Azure SQL · Cosmos DB · Firestore · Firebase · Azure · Azure Pipelines · Vercel · Nginx · Stripe · Socket.IO · WebRTC · CUDA · numba · NumPy
GÉOSPATIAL	ArcGIS Pro · QGIS · shapely · networkx · GDAL
MODÈLES ET AGENTS	Claude Code · Ollama · llama.cpp · LM Studio · PyTorch · RAG · Microsoft Graph
LANGUES	Français (langue maternelle) · Anglais (courant, C1+) · Allemand (notions)
ÉLIGIBILITÉ	Nationalité française · autorisation de travail dans l'Union européenne

◆ EXPÉRIENCE

2023 →	SETICS Développeur du portefeuille logiciel d'une PME toulousaine du réseau fibre, et son responsable technique de fait. ◆ Sttar, produit principal : plus de cinq cent mille lignes de C# et WPF, déployé par des opérateurs télécoms en Europe, aux États-Unis et en Asie. ◆ Algorithme principal rendu modulaire, pipeline d'optimisation conçu de bout en bout (raisonnement à partir de cas, triangulation de Delaunay) : une opération critique passée de plusieurs minutes à quelques secondes. ◆ Responsable technique de fait : revue quotidienne, décisions d'architecture, exploitation des licences, coordination d'un prestataire externe via un interlocuteur unique.
2026 →	PRODUITS SAAS Trois produits vendus dont l'entreprise décide la feuille de route et dont les choix techniques relèvent du poste. ◆ FiberState (TypeScript, React, .NET, Azure) : suivi du déploiement fibre sur le terrain, puis un inventaire physique natif, ordonnancement par dépendances, terrain hors ligne d'abord, réconciliation du récolement. ◆ STEM et la brique de supervision réseau (NestJS, Next.js, Cosmos DB) : plateforme multi-locataire et supervision vendue en service, API et front en services séparés sur Azure App Service.
2026 →	APPLICATIONS MÉTIER Trois outils internes proposés et écrits à côté du reste, en dehors de la feuille de route. ◆ Chaîne de licences reconstruite de zéro (.NET, Blazor Server, EF Core, Azure SQL) : demande, devis pré-rempli, validation commerciale humaine, puis génération et livraison automatiques. ◆ Portail unifié en Blazor Server avec son authentification unique ; assistants internes (prototype) pour Teams, multi-agents sur Claude, recherche documentaire augmentée et API Graph.
2026 →	OUTILS SIG Deux extensions SIG en deux langages, add-in ArcGIS Pro en C# et plugin QGIS en Python, au-dessus d'un cœur de calcul qui n'en connaît aucun. ◆ Frontière d'échange en WKB, cœur dépendant de shapely et networkx seuls : un correctif de logique métier atterrit des deux côtés au lieu d'être écrit deux fois. ◆ Le plugin QGIS couvre QGIS 3 et QGIS 4 depuis une seule livraison.
2023	STAGE DE FIN D'ÉTUDES ◆ Six mois de développement en Allemagne, avant l'embauche à Toulouse.

◆ PROJETS

2022 →	OPTICHESS Moteur d'échecs et interface d'analyse écrits de zéro en C++ avec raylib, sans code emprunté à un autre moteur. ◆ Recherche hybride, arbre à la UCT au-dessus d'un alpha-bêta et d'une quiescence, plutôt que l'alpha-bêta seul, plus courant. ◆ Évaluation écrite à la main et rendue en probabilités de résultat ; tourne comme bot sur Lichess, donc devant de vrais adversaires, en cadence et sous protocole. GITHUB.COM/POIROUXMARTIN/OPTI_CHESS
--------	---

2026 →	BLITZVOLLEY Jeu de volley en ligne à deux joueurs dans le navigateur : conçu, écrit, déployé et exploité de bout en bout. ◆ Temps réel : synchronisation d'état, autorité du serveur, appariement, classement Elo, bots et mode carrière. ◆ Serveur administré en propre : mises à jour, surveillance, sauvegardes, incidents. BLITZVOLLEY.COM
2026 →	LUCENA Plateforme d'entraînement aux échecs en Next.js et Supabase, en production. ◆ Import des parties depuis Lichess, Chess.com ou un fichier PGN : format commun, doublons écartés, resynchronisation limitée à ce qui est nouveau. ◆ Le lien de connexion envoyé par courriel cassait hors du navigateur d'origine : flux d'authentification changé plutôt que rustiné. LUCENACHESS.COM
2026 →	CONFORMERGP Service de conformité RGPD en production depuis juillet 2026. ◆ Scanner de site rendant un rapport noté par catégorie, bandeau cookies embarquable en JavaScript nu dans un Shadow DOM, générateur de documents légaux. ◆ Micro-entreprise déclarée, hébergement européen, cloisonnement des données ligne à ligne dans la base. CONFORMERGP.FR
2026 →	LOCAL FACTORY Atelier logiciel qui fait travailler des modèles ouverts sur un GPU local : une spécification entre, un diff sort, les tests tranchent. ◆ Échelle de modèles, le plus petit essayant d'abord et seuls les échecs remontant d'un cran, et garde-fous exécutables plutôt qu'écrits sur un mur. ◆ Registre d'optimisations où les idées sont marquées falsifiée quand les chiffres le disent.
2026 →	CLAUDE-REMOTE Couche d'orchestration au-dessus de Claude Code : plusieurs sessions d'agents en parallèle, chacune isolée dans son propre worktree. ◆ Ordonnanceur en graphe, compactage d'office des sessions inactives, superviseur qui relance ce qui tombe. ◆ PWA et notifications poussées : approuver un appel d'outil depuis le téléphone évite qu'une session lancée le matin attende jusqu'au soir.
2024 →	CODAGE ASSISTÉ PAR IA Pratique quotidienne depuis mai 2024, suivie sur toute la courbe : autocomplétion, puis agents, puis des couches maison au-dessus. ◆ Boucle spécification, diff, non-régression, revue, avec un second relecteur pris dans une autre famille de modèles, parce qu'un modèle relit mal son propre travail. ◆ Aucun chiffre de gain annoncé : les défauts de vérification du harnais maison penchaient tous du côté du succès, et sans protocole propre un pourcentage ne veut rien dire.
2026 →	MARTINPOIROUX.COM Portfolio en Astro et Tailwind, entièrement statique, bilingue, avec un CV et un lecteur de partition rendus depuis le même contenu. ◆ Les règles éditoriales sont exécutables plutôt qu'écrites : parité des faits entre les deux langues, typographie française, brouillons exclus du build de production.
2026 →	OCTAVE Assistant personnel joignable depuis le téléphone, par écrit ou à la voix : tri des courriels entrants, mémoire, actions soumises à validation. ◆ Chaque action sortante attend un accord explicite : le modèle n'a aucun outil capable de confirmer lui-même ce qu'il propose. ◆ Dictée transcrite sur la machine : taux d'erreur par mot passé de 20,8 % à 4,1 %, mesuré sur 61 vraies notes vocales.

◆ FORMATION

2020-2023	ENSIIE, DIPLÔME D'INGÉNIEUR ◆ Majeure JIN, Interactions Numériques et Jeux Vidéo. ◆ Association d'échecs de l'école, EchequIE : les premiers vrais adversaires d'OptiChess.
-----------	---